Lukas Bichler

Dokumentation zu Display-Mirroring der Oculus Quest

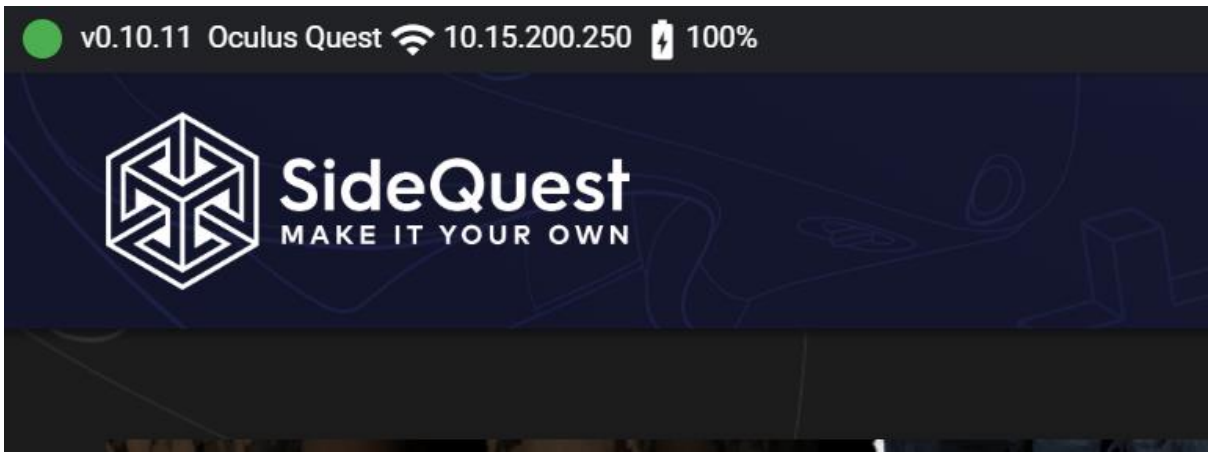
1 Methode 1: Sidequest/ADB + SCRCPY

Für diese Methode gibt es zwei verschiedene Varianten, den Displayinhalt der Quest wireless auf den Windows-Rechner zu spiegeln.

Variante 1: Sidequest

1. Sidequest installieren (https://sidequestvr.com/setup-howto) (angeblich Konto erforderlich, ich kann hingegen Sidequest auch ohne Konto problemlos verwenden)

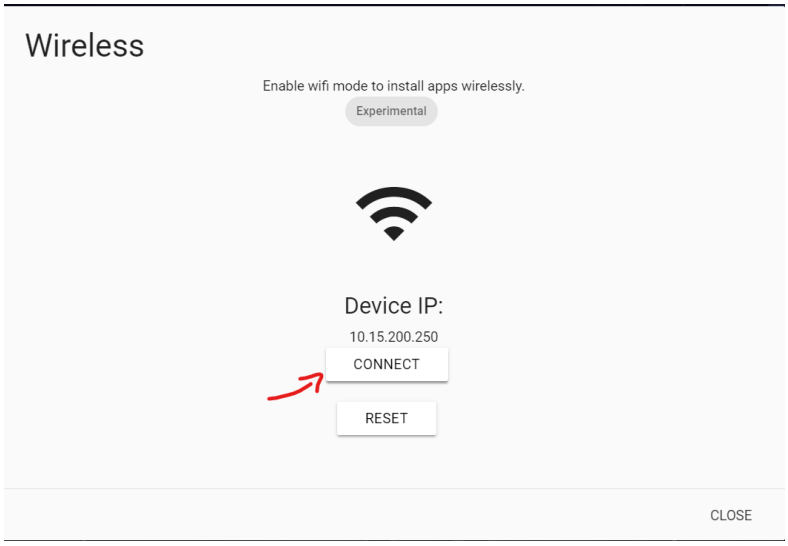
Nach erfolgreichem Verbinden des HMD sollte es in Sidequest aufscheinen.



2. Verbindung über Wifi zum HMD aufbauen, dazu auf diesen Button in der Menüleiste rechts klicken



3. Im aufscheinenden Fenster auf Connect klicken



4. Danach kurz warten, bis der Windows-Dialog, dass die Quest wieder verbunden wurde, angezeigt wird. Dieser Schritt kann ab und zu etwas „buggy“ sein, ansonsten einfach erneut Schritt 4 versuchen.
5. Wenn man nun die USB-Verbindung trennt, sollte die Quest weiterhin in Sidequest auftauchen. In diesem Fall auf diesen Button für das Starten des Streams klicken (im Hintergrund wird dasselbe Programm scrcpy ausgeführt, wie in Variante 2 beschrieben)



6.

2 Alternative SCRCPY Standalone ohne Sidequest

Sidequest verwendet meines Wissens nach im Hintergrund auch SCRCPY, jedoch wird das Display-Mirroring in Sidequest als experimentell eingestuft, was ich insofern bestätigen kann, da es ab und zu Verbindungsfehler kam. Zwar zuverlässiger, aber um einiges umständlicher ist die direkte Verwendung von SCRCPY über die Command Line.

1. Den neuesten Release von SCRCPY herunterladen https://github.com/Genymobile/scrcpy/releases
2. Nach erfolgreichem Installieren der Anwendung diesen Schritten folgen https://github.com/Genymobile/scrcpy#connection